



- 17 anos
- Rio de Janeiro, RJ
- +55 (21 98015 0741
- devlucassoares@gmail.com
- fb.com/soare.lucas
- github.com/lucassoares
- <https://lucassoares.tk>
- linkedin.com/in/devlucassoares

## QUALIFICAÇÕES

### QUALIFICAÇÕES PROFISSIONAIS

Javascript

PHP

Visual Studio

C#

JAVA

Unity PC/Android

HTML 5 / CSS3 / BOOTSTRAP

Android Studio

React

Python

Arduino

Raspberry Pi

Linux

# Lucas Soares

## Programador & Maker

Olá, eu sou Lucas Soares tenho 17 anos, sou desenvolvedor de jogos e aplicativos. Iniciei minha vida com informática quando comecei a estudar no meu primeiro curso de informática. Com isso aprendi Administração de servidores com Windows Server e Ubuntu Server, instalação e configuração de redes, resolução de problemas de hardware e software em computadores e notebooks. E agora desenvolvendo aplicativos e jogos, estudo a fundo diversas linguagens de programação.

### EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

**PESQUISADOR E DESENVOLVEDOR:** NAVE LABS 2016 – O MOMENTO  
Pesquisa e disseminação no grupo de robótica NAVE LABS, onde é composto por alunos e professores, foram desenvolvidos inúmeros projetos utilizando Arduino e outras ferramentas.

**EMBAIXADOR OI NAVE:** OI FUTURO NAVE RIO 2017  
Atuando como mediador entre o NAVE Rio e o instituto Oi Futuro, com atividades e notícias para ambos os lados.

**PESQUISADOR EM REALIDADE VIRTUAL:** MINI BIT 2017

Pesquisando e utilizando recursos de realidade virtual, para mostrar diversas utilidades com crianças. Utilizando HTC Vive

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

**NAVE RIO:** PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS 2015 - 2017

Durante este período, fazendo diversos projetos práticos e reais. Com diversas ferramentas e linguagens de programação e utilizando diversas metodologias.

### CURSOS COMPLEMENTARES

**PROGRAMAÇÃO:** PREPARA CURSOS 2015

Curso com os seguintes módulos: Access, Lógica de Programação, Visual Basic, Java, Delphi e a linguagem Pascal.

**DESIGN GRÁFICO:** PREPARA CURSOS 2014

Curso com foco em ensinar as principais ferramentas do mercado de trabalho; Photoshop, Illustrator, InDesign, CorelDraw, PageMaker

**OPERADOR DE COMPUTADOR:** PREPARA CURSOS 2013

Curso básico em informática, Word, Excel, PowerPoint, Windows e Internet

**MONTAGEM E MANUTENÇÃO:** PREPARA CURSOS 2014

Curso com objetivo de formar alunos com capacidades para montar e consertar computadores. Matéria extra de redes

**IDIOMAS:**

**CNA INGLÊS** EM 2012 – 2014

**YES INGLÊS** CURSANDO

**MONITOR DE MÍDIAS:** MDE NAVE & PLANETAPONTOCOM 2015

Focado no ensino de tecnologias como equipamentos do departamento de mídia educação do NAVE.



## PERFIL PROFISSIONAL

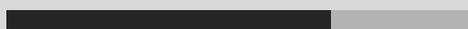
Utilizando Unity engine e a IDE Android Studio, desenvolvo alguns projetos no NAVE, para o versionamento destes projetos utilizo Git, e para controle do desenvolvimento, a metodologia SCRUM, com as ferramentas TRELLO e TODOIST. Como pesquisador do grupo NAVE Labs, desenvolvi alguns projetos para disseminação de robótica, utilizando Arduino e outras tecnologias, com isso participei de algumas palestras e workshops sobre robótica.

## QUALIFICAÇÕES PESSOAIS

Comunicação



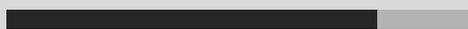
Autodidata



Espírito de Equipe



Pontualidade



### DESENVOLVEDOR WEB: UDEMY 2017

Curso com objetivo de ensino das novas tecnologias web. Como HTML5, CSS3, JAVASCRIPT e BOOTSTRAP

### DESENVOLVEDOR ANDROID: UDEMY 2017

Curso totalmente prático, para desenvolver apps reais para diversos fins.

### DESENVOLVEDOR NODEJS: UDEMY 2017

Desenvolvendo aplicações web com NODEJS, e seus complementos. Formando para desenvolver web apps completos.

### FUNDAMENTOS DO ETHICAL HACKING: UDEMY 2017

Curso com foco no ensino da prática do hacker ético, formas de ataque a computadores, teoria sobre o mundo hacker e diversos.

### FUNDAMENTOS DO SCRUM: UDEMY 2017

Curso para mostrar a utilização do SCRUM em projetos reais, após isso realizei a certificação SFC (Scrum Fundamentals Certified)

## Programador & Maker

Agora eu sou formado em Programação no NAVE, membro do grupo de pesquisa e disseminação de robótica – NAVE LABS, amante de programação e robótica, atuante no desenvolvimento de projetos com Arduino, softwares, jogos 2D, 3D e aplicativos, iniciante na área de Ethical Hacking. Durante os últimos anos fiz algumas coisas...



## PALESTRAS, OFICINAS E WORKSHOPS

### ROBÓTICA NO CINEMA: MOSTRA GERAÇÃO NOVEMBRO 2016

Neste workshop todos os participantes montaram um pequeno projeto com arduino, demonstrando o uso da robótica no cinema.

### ROBÓTICA NO CINEMA: RIO DEV DAY 2016 NOVEMBRO 2016

Nesta palestra foi mostrado o uso do arduino no projeto timelapse, que consiste em um suporte para celular que se movimenta.

### INTRODUÇÃO À ROBÓTICA: NPA DEZEMBRO 2016

Nesta oficina, os participantes montaram um pisca-pisca e com isso aprenderem um pouco mais sobre arduino e sua utilização.

### COMO COMEÇAR A FAZER JOGOS: SBGAMES K&T SETEMBRO 2016

Um grupo de alunos que viajou para a SBGames (SP 2016) palestrou sobre como é criar jogos, e como estudar em um colégio para tal.

### UM GAME COM ARDUINO: 5º SEJA MAKER JANEIRO 2017

Oficina onde todos os participantes montaram um jogo com arduino, STOPIT, que pode ser feito com um kit básico, e é super simples.

### ROBÓTICA NA EDUCAÇÃO: XII PYTHON RIO JANEIRO 2017

Palestra sobre robótica na educação, na comunidade python do Rio de Janeiro. Apresentação de projetos e ideias do NAVE Labs.



## ATIVIDADES EXTRAS

Sempre buscando participar de eventos sobre tecnologia e estar por dentro de novidades. Em cada evento realizando diversas atividades, e levando o mundo maker para diversos públicos, percebendo a diferença que faz o ensino da robótica para o avanço da comunidade de TI. E claro sempre comendo muita pizza em cada evento, pois faz parte.

## COMUNIDADES

Sempre em eventos, conhecendo pessoas e comunidades, acabei e tornando parte dessas comunidades. Atualmente participo da organização da trilha Kids e Teens da SBGames 2017. E outros grupos, sempre ajudando na realização e participação em eventos, como o grupo Seja Maker e o grupo GDG (Google Developers Group) Rio, na organização do Rio Dev Day 2017 e DEVFEST Rio. Além de fazer parte das principais comunidades de desenvolvimento do Rio de Janeiro, como a PythonRio e GDG Rio.

"Todo mundo neste país deveria aprender como programar um computador... porque isso ensina como pensar"

*Steve Jobs*

### **ROBÓTICA NA EDUCAÇÃO:** ARDUINO DAY NAVE ABRIL 2017

Palestra sobre robótica na educação, no Arduino Day 2017 NAVE Apresentação de projetos e ideias do NAVE Labs.

### **ROBÓTICA NA EDUCAÇÃO:** SCRATCH DAY JULHO 2017

Palestra sobre robótica na educação, em uma roda com alunos e professores. Apresentação de projetos e ideias do NAVE Labs.

### **ORGANIZADOR:** ARDUINO DAY NAVE ABRIL 2017

Atuando como organizador deste evento, montando programação e gerindo equipes para realizar a primeira edição no NAVE Rio.

### **OFICINA DE ROBÓTICA PARA CRIANÇAS:** BIG FESTIVAL JULHO 2017

Oficina para crianças montarem um pisca-pisca, e conhecerem um pouco mais sobre o mundo da robótica e do arduino.

### **GAMES COM ARDUINO:** BIG FESTIVAL JULHO 2017

Palestra sobre o uso de games com arduino para ensino de matérias. Utilizando projetos reais em sala de aula. Ao final uma mostra de games

### **VOLUNTÁRIO ORGANIZAÇÃO:** ETAPA REGIONAL OBR JULHO 2017

Ajudante na organização da etapa regional da OBR (Olimpiada Brasileira de Robótica) sediada no Colégio Estadual José Leite Lopes.

### **EXPOSITOR:** HACKPUC MOSTRA MAKER JULHO 2017

Exposição de projetos em arduino no mostra maker 2017 no hackpuc. Com o grupo NAVE Labs.

### **COMPETIDOR:** HACKPUC STARTUP RACE JULHO 2017

Durante o hackpuc 2017, a atividade startup race, consistia em desenvolver um modelo de startup e apresenta-lo para uma banca. Nesta atividade, consegui o 2º lugar da competição.

### **APOIO DE COMUNIDADE:** ROADSEC RJ AGOSTO 2017

Durante a edição 2017, do Roadsec RJ. Participei do apoio de comunidade. Consisti em um grupo que realiza uma atividade durante o evento. Apoiei junto o grupo NAVE Labs, com oficina de robótica

### **NAVE+:** NAVE RIO 2017

Evento realizado no NAVE, por um grupo de alunos que participam dos Embaixadores NAVE. Com diversas atrações e atividades, um dia em que o público externo pode conhecer as dependências do NAVE, e participar. Além de ser do programa Embaixadores Oi Futuro

### **GDG DEVFEST RIO:** 2017

Este ano fui um dos organizadores do DEVFEST Rio, um evento feito pelos desenvolvedores Google do Rio de Janeiro. Com diversas palestras e talks o dia inteiro.

## **PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS**

### **RIO DEV DAY 2016:** PALESTRAS 2016

Assistindo diversas palestras sobre tecnologia, na área de programação e desenvolvimento.

### **SIMPÓSIO DE SEGURANÇA DIGITAL UVA:** PALESTRAS 2017

Simpósio de segurança digital, sediado pela UVA (Universidade Veiga de Almeida) onde diversos profissionais experientes palestraram e falaram sobre um grande problema na época. O Wanna Cry.



# Lucas Soares

## Portfólio

Veja aqui alguns dos meus últimos projetos desenvolvidos para plataforma mobile android, utilizando Unity e Android Studio, alguns deles você pode encontrar para download na Google Play Store.

Portfólio completo em <http://lucassoares.tk>

### WHITE CUBE

Jogo Android

Um jogo onde seu objetivo é você desviar de obstáculos coloridos e assim passar por todas as fases. Se divirta e supere-se, morrendo o menor número de vezes e ficando em primeiro no ranking mundial



### THE INDIE GAME APP

Aplicativo Android

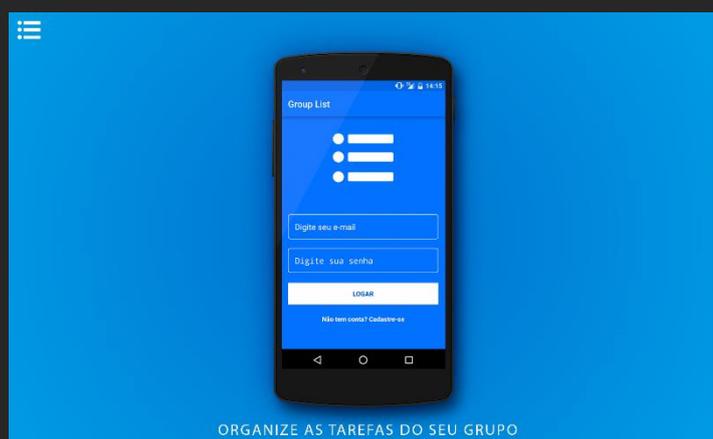
Aplicativo que desenvolvi para auxiliar no card game "The Indie Game". Consiste em um aplicativo com diversas funcionalidades para auxiliar e deixar a experiência com o jogo mais interessante.



### GROUP LIST

Aplicativo Android

Aplicativo com objetivo de ajudar grupos de estudos e de trabalho, na organização de tarefas. Cada grupo tem sua conta e pode ser acessada por várias pessoas.



ORGANIZE AS TAREFAS DO SEU GRUPO